

Ivo Pires de Camargo

Desenvolvedor Web e Desenvolvedor de Jogos



E-mail: ivoopc@gmail.com
WebSite: ivopc.github.io
GitHub: github.com/ivopc
LinkedIn: linkedin.com/in/ivo-camargo-97a670161/
Descrição Técnica do Desenvolvedor: ivopc.github.io/desc-br.md
SP - São Paulo, Brasil

APRESENTAÇÃO

Programador, desenvolvedor web full stack e desenvolvedor de jogos. Apaixonado por tecnologia e jogos desde a infância. Entusiasta e colaborador da comunidade open source, já desenvolvi um jogo RPG online multiplayer completo com monstros colecionáveis e batalhas por turnos utilizando tecnologia web. Apaixonado por desafios que me fazem evoluir profissionalmente e adquirir mais conhecimento.

PRINCIPAIS EXPERIÊNCIAS

Fevereiro. 2026 - Agora	OdontoSystem - <i>(Remoto e Presencial (Híbrido) - Freelance) - Brazil: Desenvolvedor Full Stack Web</i> - OdontoSystem é uma plataforma multi tenancy corporativa health system SaaS de gerenciar multiplas clínicas odontológicas. Contém controle de administrador, recepcionista, dentista e paciente e seus devidos cargos e posições e hierarquia de controle. Recurso contábil para administradores e dentistas com estatísticas financeiras com relatório amplo e profundo. TypeScript, VueJS, NuxtJS, NestJS, TypeORM, JWT. Sistema web produzido e arquitetado com AI Assistant.
Aug. 2026 - Sept. 2026	FBM Brasil - <i>(Presencial - Full Time) - Brazil: Desenvolvedor Lua, C e C++</i> - Desenvolvimento de sistema embarcado cassino e videobingo, produzidos para empresas de mercado internacional no modelo B2B.
Mai 2026 - Agosto 2026	Capitólio Premium - <i>(Remote and Presencial (Hybrid) - Freelance) - Brasil: Desenvolvedor Full Stack Web</i> - Manutenção e implementação de recursos no website Capitólio Premium para aluguéis em Capitolio-MG. TypeScript, React, Next, TailwindCSS.
Novembro 2025	Disco - <i>(Remoto - Freelance) - Bielorrússia, Europa: Full Stack Web e Desenvolvedor de Jogos</i> - Disco é um jogo social multiplayer online. Manutenção no sistema para corrigir bugs e atualizações. TypeScript e Python.
Set. 2024 - Out. 2025	ZnapTxt - <i>(Remoto e Presencial (Híbrido) - Tempo Integral) - Brasil: Desenvolvedor Web Full Stack</i> - SaaS de automação de SMS baseado em web e disparo massivo em tempo real com CMS. TypeScript, VueJS, NuxtJS, NestJS, TypeORM, JWT. Sistema web produzido e arquitetado do zero.
Agosto 2024	Stardust Coin Flip - <i>(Remoto - Freelance) - Estados Unidos: Desenvolvedor de Jogos e Desenvolvedor Web Full Stack</i> - Jogo de apostas Coin Flip baseado em web. TypeScript, VueJS, NestJS, TypeORM, JWT. Jogo produzido e arquitetado do zero.
Abr. 2024 - Jun. 2024	Rainbet Cassino BlackJack - <i>(Remoto - Freelance) - Estados Unidos: Desenvolvedor de Jogos e Desenvolvedor Web Full Stack</i> - Jogo de apostas BlackJack baseado em web. TypeScript, Javascript, ReactJS, NextJS, PixiJS, NestJS, TypeORM, JWT. Jogo produzido e arquitetado do zero seguindo a arquitetura existente do site.
Jan. 2024 - Mai. 2024	MMORPG de Captura de Monstros por Turnos - <i>(Remoto - Freelance) - Egito: Desenvolvedor de Jogos e Desenvolvedor Web Full Stack</i> - Jogo RPG online multiplayer baseado em web com batalhas por turnos e captura de monstros. TypeScript, PhaserJS, colyseus, ExpressJS, Kysely, JWT. Manutenção, novas mecânicas e funcionalidades.
Nov. 2023 - Dez. 2024	Jogo de Damas Online Multiplayer peer2peer com Apostas - <i>(Remoto - Freelance) - Brasil: Desenvolvedor de Jogos e Desenvolvedor Web Full Stack</i> - Jogo de damas multiplayer online peer2peer estilo cassino baseado em web. TypeScript, PhaserJS, ReactJS, SocketIO, NestJS, Prisma, JWT, PostgreSQL. Sistema produzido e arquitetado do zero.
Jun. 2023	Puzzle and Quiz Game - <i>(Remoto - Freelance) - Internacional: Desenvolvedor de Jogos</i> - Manutenção em jogo Java com mecânicas de puzzle e quiz utilizando LibGDX.
Abr. 2022 - Fev. 2023	Solport.io - <i>(Remoto - Tempo Integral) - Inglaterra: NFT Game Developer e Desenvolvedor Web Full Stack Sênior</i> - Jogo NFT social multiplayer online baseado em web. JavaScript, TypeScript, Jsdoc, PhaserJS, SocketIO, colyseus, web3.js, VueJS, NodeJS, ExpressJS, Sequelize, JWT, PostgreSQL, Heroku. Sistema produzido e arquitetado do zero.
Nov. 2021 - Dez. 2021	OniSquad - <i>(Remoto - Freelance) - EUA: NFT Game Developer e Desenvolvedor Web Full Stack</i> - Jogo casual NFT multiplayer online baseado em web. JavaScript + Jsdoc no gameclient utilizando PhaserJS, web3.js e VueJS.
Set. 2020 - Abr. 2021	IGS Desenvolvimento de Software - <i>(Presencial - Brasil - Tempo Integral): Desenvolvedor de Jogos</i> - Desenvolvimento de jogos web Front-End com JavaScript e TypeScript, NodeJS, webpack, gulp. PhaserJS como principal framework, desenvolvendo jogos de vídeo bingo em framework proprietário.
Fev. 2015 - Atual	Freelance, Autônomo - <i>(Remoto, presencial - Tempo Integral): Desenvolvedor de Jogos e Desenvolvedor Web</i> - Desenvolvimento utilizando PHP, MySQL, JavaScript, TypeScript, jQuery, bootstrap, wordpress, VueJS, ReactJS, um pouco de Python e C# e todas as ferramentas mencionadas no CV. Sites institucionais, landing pages, blogs, web apps, html5 hybrid apps. Manutenção de sistemas, criação de sites e atualizações. Pentest para encontrar exploits em sistemas e mecânicas de jogos multiplayer online e websites, construção e manutenção de sistemas e mecânicas de jogos online.

Descrição detalhada de algumas das minhas experiências: linkedin.com/in/ivo-camargo-97a670161/details/experience/

HABILIDADES

Conhecimento em linguagens de programação: paradigmas procedural, imperativo, orientado a objetos, funcional, orientado a eventos, reativo e data oriented design.

Arquitetura: SOLID, Clean Code, Model View Controller, Services, Test Driven Development, Entity Component System, Game Loop, Multiplayer Game Network.

Ferramentas: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, NodeJS, VueJS, ReactJS, NuxtJS, NextJS, PhaserJS, NestJS, strapi, C, C++, OpenGL, Axmol, Cocos 2d-x, SFML, SDL, ExpressJS, Sequelize, TypeORM, Prisma, Mongoose, JWT, axios, jQuery, Bootstrap, Pure.css Materialize, redux, rxjs, raw websockets, colyseus, SocketIO, colyseus, web3, Cordova, Capacitor, ElectronJS, PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis, RethinkDB, Git, Github, GitLab, Gitea, etc. **Secundário:** PHP, C#, Python, Java, NextJS, Wordpress, Laravel, Unity, Godot, LibGDX, Unreal, RPG Maker, ThreeJS, BabylonJS, Spring Boot, DOT net, Construct, GDevelop, etc.

DevOps/Infra: Amazon Web Services, Digital Ocean, Heroku, Render, Hostinger, Dynadot, VPS e Cloud em geral. Docker. Git, GitHub, GitLab, e CI/CD. Linux Server, Windows Server, SSH, Nginx e Apache. SSL/TLS, Let's Encrypt, DNS. Crowdsec, Fail2Ban, Prometheus, Grafana, Prometheus e Lynis.

Idiomas: Português brasileiro nativo, B2/C1 Inglês, A1 Espanhol. Realizo chamadas de voz com estrangeiros em inglês e me comunico por texto diariamente, trabalhando para empresas estrangeiras apesar de não ser fluente.

Proficiência em resolução de problemas e análise de sistemas; conhecimento em estruturas de dados e algoritmos para desenvolver soluções eficientes; experiência com ferramentas de versionamento como Git; familiaridade com boas práticas de código para garantir qualidade e manutenibilidade; capacidade de aprendizado contínuo e atualização constante com as tendências e tecnologias da área de programação; colaboração com outros programadores, gestores e stakeholders; comunicação clara e eficaz com colegas técnicos e não técnicos; flexibilidade e adaptabilidade a mudanças em projetos ou equipes; paixão por resolver problemas e desenvolver soluções inovadoras.